

Regolamento_ Moon Princess Origins

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,29%

“Moon Princess Origins “

Giocate non approximate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 90 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

La funzione Trinity viene attivata completando il misuratore charger sullo schermo. Il misuratore charger si riempie solo con le vincite che includono tutti e tre i simboli Principessa. Il simbolo Wild può sostituire una Principessa. Il misuratore ha 6 sezioni. Seguendo le regole sopra indicate: combinazioni di X5 riempiono il misuratore con 5 sezioni, combinazioni di X4 riempiono il misuratore con 4 sezioni e combinazioni di X3 riempiono il misuratore con 3 sezioni.

La forza dei poteri delle Ragazze è potenziata riempiendo l'indicatore di potenziamento con le vincite dei simboli Cuore, Stella o Cerchio. Vincere con più di cinque degli stessi simboli potenzia la Principessa corrispondente (Cuore – Amore, Stella – Stella, Cerchio – Tempesta). Questo potenziamento rimane fino a quando la Principessa corrispondente viene attivata, Trinity viene attivata, i Free Spins vengono attivati, viene vinto un premio istantaneo o il round termina. Con il potenziamento Amore converte due o tre set di simboli in un altro simbolo; Stella aggiunge due, tre o quattro simboli Wild alla griglia; Tempesta rimuove due o tre set di simboli dalla griglia. Se vengono attivate più Principesse, l'ordine è fisso: Amore – Tempesta – Stella.

Quando il misuratore di carica è completamente carico e non si ottengono ulteriori vincite, viene assegnato un Re-Spin. Un potere della Ragazza viene eseguito su ogni caduta di simboli che non fornisce una combinazione vincente, fino a quando tutte e tre le Principesse hanno eseguito la loro rispettiva abilità (3 in totale). L'ordine dei poteri è sempre lo stesso: Amore per primo; Tempesta per seconda; Stella per terza. Oltre ai tre poteri della Ragazza garantiti, le vincite con i simboli della Principessa possono attivare ulteriori poteri della Ragazza durante questo Re-Spin gratuito. Pulire completamente la griglia dai simboli (i simboli Wild sono un'eccezione) durante questo Re-Spin attiva i Free Spins.

I Poteri delle Ragazze vengono attivati dalle vincite con i simboli della Principessa. La probabilità di attivare un Potere delle Ragazze è: 50% di probabilità con una combinazione di tre, 75% di probabilità con una combinazione di quattro e 100% di probabilità con una combinazione di cinque degli stessi simboli della Principessa. La probabilità sarà aumentata al 100% vincendo con lo stesso simbolo della Principessa per la seconda volta. Questa probabilità aumentata rimarrà fino a quando la Principessa

corrispondente viene attivata, Trinity viene attivata, i Free Spins vengono attivati, viene vinto un premio istantaneo o il round termina. A seconda del tipo di vincita con il simbolo della Principessa, viene eseguita un'abilità unica per aiutare a creare una vincita. Love converte un set di simboli in un altro simbolo; Star aggiunge uno o due simboli Wild alla griglia; Storm rimuove due set di simboli dalla griglia. Se vengono attivate più Principesse, l'ordine è fisso: Love – Storm – Star.

Cancellare completamente il Grid Clear dai simboli (i simboli Wild sono un'eccezione) assegna 10 Free Spins. Cancellare il Grid Clear durante i Free Spins assegna sfere premio istantanee. Sono disponibili tre diverse ricompense di sfere: la prima sfera da Love assegna casualmente una delle seguenti: 5X, 10X, 15X, 20X, 30X, 50X, 75X, 100X, 125X, 150X volte la puntata totale; la seconda sfera da Star assegna casualmente una delle seguenti: 75X, 100X, 150X, 200X, 250X, 300X, 400X, 500X, 750X, 1000X volte la puntata totale; e la terza sfera da Storm assegna casualmente una delle seguenti: 1000X, 1500X, 2000X, 2500X, 3000X, 3500X, 4000X, 5000X, 7500X, 10000X volte la puntata totale. Ulteriori Free Spins possono essere assegnati riempiendo il misuratore.

Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli. I simboli Wild possono essere creati solo; appaiono al centro quando una combinazione vincente di tre, quattro o cinque simboli viene rimossa. Il simbolo Wild appare casualmente in una delle due posizioni centrali quando una combinazione vincente di quattro simboli Cuore, Stella o Cerchio viene rimossa. C'è una possibilità che due simboli Wild diversi, provenienti da due vincite diverse, appaiano nella stessa posizione. I simboli Wild vengono rimossi quando non rimangono altri simboli, per cancellare completamente la griglia dei simboli.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dopo essere state Collectate, e i simboli rimanenti scendono per formare eventualmente nuove combinazioni vincenti. Il simbolo Wild apparirà quando una combinazione vincente di uno qualsiasi dei simboli Cuore, Stella o Cerchio viene rimossa dalla griglia.

Moon Princess Origins è un gioco a cascata giocato su una griglia 5x5. I simboli cadono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono ottenendo 3 o più simboli in fila, orizzontalmente o verticalmente. Tutte le righe e le colonne sono attive, e i simboli possono far parte di più combinazioni vincenti.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà

solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,29%**.